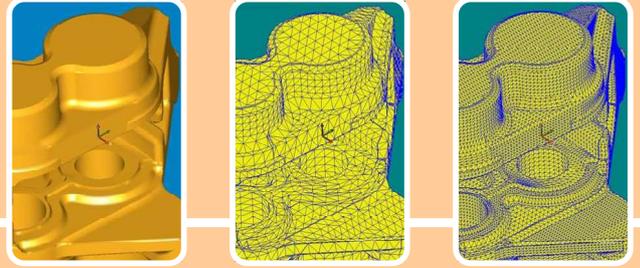


3DCG・ポリゴンモデル生成ツール

TP-SurfaceMesh



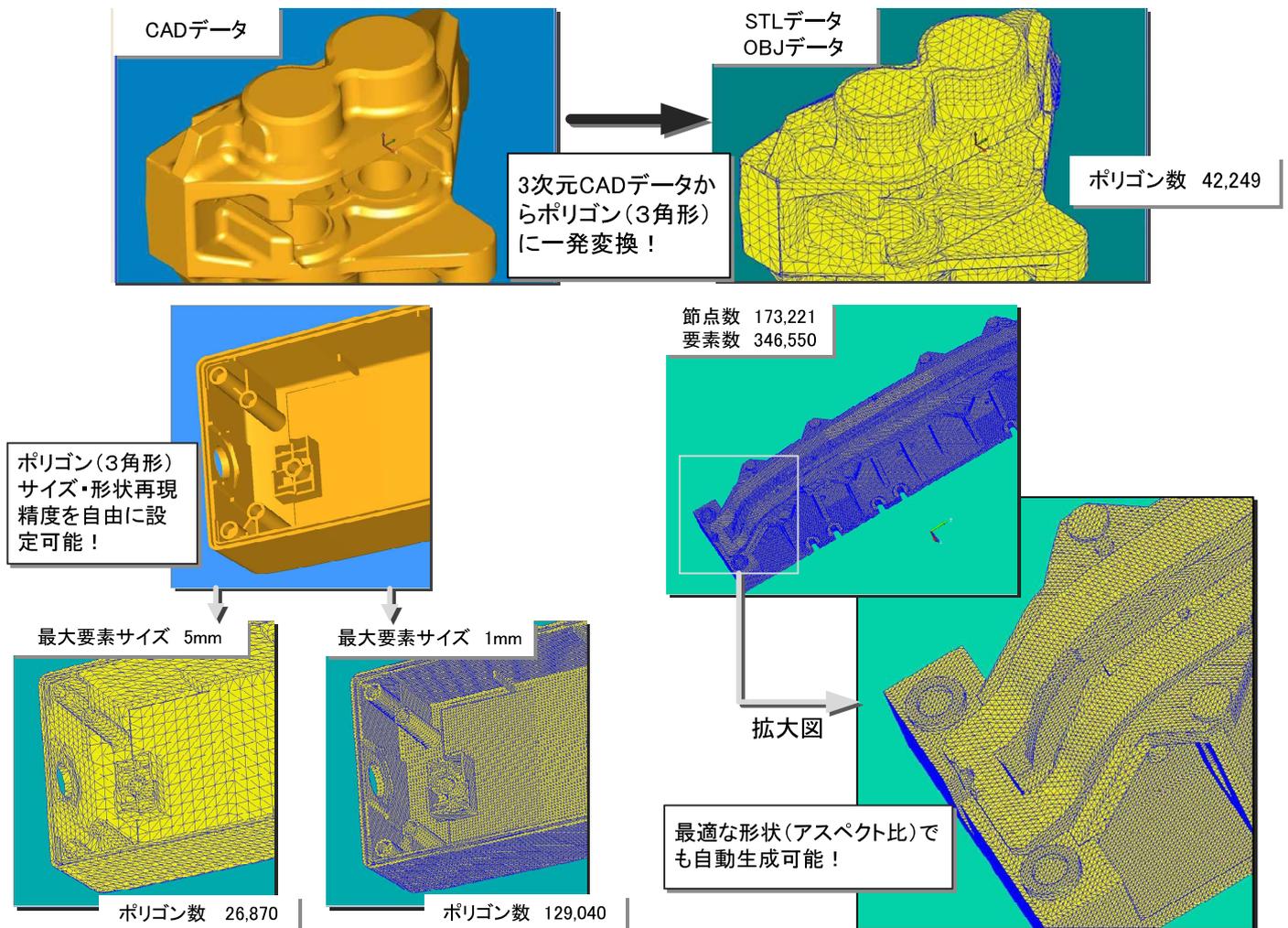
リアルな3DCG素材・ポリゴンモデル生成簡単ツール！

簡単な操作で、CADモデルからリアルな3DCG製作の素材となるポリゴン（3角形）を自動生成できる便利なツールです。

従来のCAD・CGソフトウェアでは難しかったCGモデルの平面部やR（曲面）部のポリゴン分割密度も調整できる等、ポリゴンサイズ・アスペクト比等を自由に設定することでCG製作のクオリティアップが実現できます。

TP-SurfaceMeshの特長

- 強力なヒーリング機能を搭載したCADファイル読み込み機能（IGES、STEP、Parasolid等）
- 複雑なCADモデルでもCG製作に最適なポリゴンに変換できるロバストな生成機能
- STL・OBJ形式によるファイル出力に加えて、有限要素モデルとしても出力可能
- 超手軽なCAD Viewerとしても利用可能



TP-SurfaceMesh

3角形有限要素生成ツールとして解析業務も強力に支援！

有限要素解析を行なう上で必要となる3D表面メッシュモデルや立体メッシュ生成に適した性質を持つ表面メッシュを生成できるソフトウェアです。

簡単な操作で3DCADモデルから要素の接続性の修復、要素形状の歪改善、要素数・粗密の制御等を行なった解析に適した質の良い3角形有限要素モデルを生成できます。

身近で超手軽な3DCADViewerとしても活用できます！

「TP-SurfaceMesh」は、自分が普段使用しているPC上で手軽に使える身近で信頼できるプライベートツールとして活用できます。

価格的にも手軽さを実現しています。

主な機能

入力	入力ファイル： IGES 形式(*.igs *.IGS *.iges *.IGES) Parasolid 形式(*.x_t *.xmt_txt *.X_T *.XMT_TXT) STEP 形式 (*.step *.STEP *.stp *.STP) BREP 形式 (*.brep *.BREP)
出力	出力ファイル形式： STL 形式 OBJ 形式 IDEAS Universal 形式 NATRAN形式
ポリゴン生成	CADデータからのダイレクトポリゴン（3角形）生成 各種パラメータによるポリゴン粗密指定 CADデータの縫合処理（フリーエッジ除去）
表示機能	ワイヤフレーム表示、シェーディング表示、断面表示 ポリゴン形状の法線ベクトル表示

動作環境（推奨）

OS： Windows 10
Windows 11

価格

下記までお問合せ下さい。
support@trialpark.co.jp
 Tel: 03-3230-2290

